



ประกาศสำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์
เรื่อง หลักเกณฑ์การแข่งขันกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack)

๑. หลักการและเหตุผล

จากบริบทการทำงานภาครัฐที่ต้องเผชิญกับความเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว (Disruption) และความคาดหวังของประชาชนที่มีต่อการดำเนินงานของภาครัฐ องค์กรจึงมีความจำเป็นต้องเสริมสร้างวัฒนธรรมการทำงานแบบ “คิดใหม่ ทำใหม่” โดยเฉพาะสำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ ซึ่งมีบทบาทสำคัญในการผลักดันยุทธศาสตร์ ประสานพลังการบูรณาการทุกภาคส่วน และการยกระดับการบริหารงานเชิงนโยบาย สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ไปสู่ภาคปฏิบัติ เพื่อให้เกิดผลสัมฤทธิ์และตอบสนองต่อความต้องการของประชาชน จึงตระหนักดีว่าบุคลากร คือ หัวใจสำคัญที่ก่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์และแนวทางการแก้ไข ปัญหาใหม่ ๆ ซึ่งการจะขับเคลื่อนองค์กรให้ก้าวหน้าได้อย่างมีประสิทธิภาพ และสามารถสร้างสรรค์คุณค่าใหม่ ๆ ได้นั้น ต้องมีการ “กระตุ้น” ให้เกิดการคิดและการลงมือปฏิบัติ เพื่อนำความคิดสร้างสรรค์ที่ได้ไปสู่การปฏิบัติที่แท้จริง ผ่านการสร้างบรรยากาศที่ส่งเสริมให้บุคลากรทุกระดับมีความกล้าที่จะแสดงออกทางความคิดและร่วมกัน ระดมสมองเพื่อแก้ปัญหาหรือพัฒนาองค์กรให้เป็นองค์กรที่มีประสิทธิภาพสูง

ดังนั้น กิจกรรม “ปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack)” จึงเป็นกิจกรรมที่สำคัญ เพื่อเป็นทั้งพื้นที่และกระบวนการที่เปิดโอกาสให้บุคลากรของสำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาคได้นำศักยภาพทางความคิดผ่านการระดมสมอง และการแลกเปลี่ยนประสบการณ์ พร้อมทั้งนำเสนอแนวคิดเชิงนโยบายหรือนวัตกรรมที่องค์กรต้องการแก้ไขปัญหาหรือพัฒนาไปสู่ภาคการปฏิบัติ ได้อย่างแท้จริง โดยกิจกรรมนี้มุ่งเน้นการเสริมสร้างวัฒนธรรมองค์กร ในด้านความคิดสร้างสรรค์ (Establish) และพร้อมรับการเปลี่ยนแปลง (Prompt to change) ผ่านกรอบแนวคิดการพัฒนาบุคลากรใน ๓ ด้านสำคัญ ได้แก่ การทำงานอย่างมืออาชีพ (Professionalism) การสร้างสรรค์แนวคิดใหม่ (Creativity) และการทำงานร่วมกัน (Collaboration) ทั้งนี้ กิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) จะเป็นเวทีแห่งการแสดงออกทางความคิดให้บุคลากรได้ร่วมกันขับเคลื่อนเพื่อก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงภายในองค์กรอย่างมีนัยสำคัญ ผ่านการคิดและลงมือทำอย่างสร้างสรรค์ (Think & Act Innovatively) ซึ่งเป็นรากฐานที่สำคัญที่จะทำให้องค์กร เติบโตได้อย่างยั่งยืน

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อสร้างบรรยากาศและเปิดพื้นที่แห่งการมีส่วนร่วมของบุคลากรทุกระดับของสำนักงาน ปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ให้มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ กล้าแสดงความคิดเห็น และกล้านำเสนอ แนวทางใหม่ ๆ ในการแก้ไขปัญหาและพัฒนาองค์กร

๒.๒ เพื่อส่งเสริมการทำงานอย่างมืออาชีพ (Professionalism) การสร้างสรรค์แนวคิดใหม่ (Creativity) การทำงานร่วมกัน (Collaboration) และส่งเสริมวัฒนธรรมองค์กร Establish (สร้างสรรค์) ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลง (Prompt to Change) ได้อย่างเป็นรูปธรรม

๒.๓ เพื่อสร้างต้นแบบของแนวคิดเชิงพัฒนาที่สามารถต่อยอดไปสู่การปฏิบัติได้อย่างแท้จริง

๓. ระยะเวลา...

๓. ระยะเวลาการดำเนินกิจกรรม

ดำเนินการตั้งแต่เดือนพฤษภาคม - กันยายน ๒๕๖๙ (รายละเอียดตามปฏิทินการแข่งขัน)
(ระยะเวลาการดำเนินกิจกรรมสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม)

๔. คุณสมบัติและเงื่อนไขของผู้เข้าร่วมกิจกรรม

บุคลากรที่สามารถเข้าร่วมกิจกรรม “ปลุกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack)”
จะต้องมีคุณสมบัติ ดังนี้

๔.๑ เป็นข้าราชการ ลูกจ้างประจำ พนักงานราชการ พนักงานกองทุน และเจ้าหน้าที่ทุกระดับ
ในสังกัดสำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค

๔.๒ ผู้สมัครเข้าร่วมกิจกรรมต้องสมัครเป็นทีม โดยมีสมาชิกทีมละ ๓ - ๕ คน โดยผู้สมัคร
เข้าร่วมกิจกรรมสามารถสมัครเป็นสมาชิกได้เพียง ๑ ทีมเท่านั้น ไม่สามารถสมัครซ้ำซ้อนได้ กรณีสมัครร่วมทีม
ซ้ำซ้อนจะถูกตัดสิทธิ์จากการเข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว

๔.๓ ผู้สมัครเข้าร่วมกิจกรรมสามารถเลือกสมัครเข้าร่วมกิจกรรมได้ ๒ รูปแบบ ดังนี้

๔.๓.๑ ทีมอิสระ (Cross-Unit team) สมาชิกในทีมเป็นบุคลากรจากคนละหน่วยงาน
ในสังกัดสำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค

๔.๓.๒ ทีมในนามหน่วยงาน (สำนัก/กอง/ศูนย์/สำนักงานเกษตรและสหกรณ์จังหวัด)
สมาชิกในทีมเป็นบุคลากรจากหน่วยงานเดียวกันในสังกัดสำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ทั้งส่วนกลาง
และส่วนภูมิภาค

๕. เงื่อนไขและข้อกำหนดการแข่งขัน

เพื่อให้การแข่งขันกิจกรรม “ปลุกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack)” มีมาตรฐาน
โปร่งใส และเป็นธรรม สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์จึงได้กำหนดเงื่อนไขและข้อกำหนด
ในการแข่งขัน ดังนี้

๕.๑ เข้าร่วมกิจกรรมการให้ความรู้และอบรมเชิงปฏิบัติการ

๕.๒ ทีมที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันต้องกรอกใบสมัครตามแบบฟอร์มที่กำหนด และจัดส่ง
ผลงานผ่านช่องทางและระยะเวลาที่กำหนด

๕.๓ ทีมที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันต้องคิดค้น/พัฒนาผลงานที่สามารถนำมาปรับใช้กับ
หน่วยงานระดับองค์กร

๕.๔ ผลงานที่ทีมเสนอเข้าแข่งขันต้องเป็นผลงานที่เกิดขึ้นใหม่ ซึ่งได้จากการร่วมกันคิดค้น
ภายในทีม หรือเป็นผลงานที่หน่วยงานตนเอง/หน่วยงานอื่นได้ดำเนินการอยู่แล้ว และทีมเห็นว่ามีความ
ประโยชน์และร่วมกันนำมาพัฒนา/ต่อยอด

๕.๕ ทีมที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันจะต้องเป็นผู้จัดทำผลงานนั้น ๆ ด้วยตนเอง ห้ามทำซ้ำ
หรือนำผลงานของผู้อื่นมาส่งแข่งขัน

๖. วิทยุในการแข่งขัน

Future-Ready OPSMOAC: พลิกโฉมองค์กร พร้อมรับการทำงานในอนาคตได้
อย่างมีประสิทธิภาพ

คำอธิบาย : ด้วยภาระระดับการทำงานขององค์กรจากการทำงานในรูปแบบดั้งเดิม
สู่แนวทางการปฏิบัติงานในรูปแบบใหม่ เพื่อสนับสนุนและส่งเสริมให้เป็นองค์กรสมรรถนะสูงและทันสมัย
ในการสร้างขีดความสามารถให้แก่สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ได้อย่างเป็นรูปธรรม

๗. รูปแบบการ...

๗. รูปแบบการแข่งขันและการส่งผลงาน

การแข่งขันกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) แบ่งการแข่งขันออกเป็น ๒ รอบ ดังนี้

๗.๑ รอบที่ ๑ รอบคัดเลือก

๗.๑.๑ จัดทำผลงานตามองค์ประกอบและแบบฟอร์มที่กำหนด และส่งผลงานเข้าร่วมแข่งขันภายในระยะเวลาที่กำหนด โดยมีองค์ประกอบการจัดส่งผลงาน ดังต่อไปนี้

(๑) เอกสารข้อเสนอแนวคิด (Idea Paper) จัดทำในรูปแบบ Word/PDF ความยาวไม่เกิน ๕ หน้า กระดาษ A๔ (ไม่รวมหน้าปก และอ้างอิง) ตามแบบฟอร์มที่กำหนด

(๒) สื่อวีดิทัศน์ประกอบแนวคิด (VDO Clip) นำเสนอภาพรวมหรือเนื้อหาสำคัญของแนวคิด ความยาวไม่เกิน ๓ นาที (ถ้ามี)

๗.๑.๒ คณะทำงานพิจารณากลั่นกรองผลงานกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) จะดำเนินการพิจารณาและกลั่นกรองผลงานกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) รอบการคัดเลือกให้เป็นไปตามประกาศหลักเกณฑ์ที่สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์กำหนด เพื่อเข้าสู่การแข่งขันรอบที่ ๒ (รอบตัดสิน) โดยผลการพิจารณาจากคณะทำงานพิจารณากลั่นกรองผลงานกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) ถือเป็นที่สุด

๗.๒ รอบที่ ๒ รอบตัดสิน

การดำเนินการในรอบตัดสิน แบ่งออกเป็น ๒ ช่วง ดังนี้

๗.๒.๑ ช่วงการพัฒนาผลงาน (Mentoring Guide)

ทีมที่ผ่านเข้าสู่รอบตัดสิน จะได้รับคำแนะนำจากผู้บริหารของสำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ (Mentor) เพื่อพัฒนาแนวคิดนวัตกรรมให้เกิดความเป็นรูปธรรมและสามารถนำไปปฏิบัติได้จริง โดยดำเนินการ ดังนี้

(๑) จัดให้มีการให้คำปรึกษาเชิงลึกแบบรายทีม (One-on-One) อย่างน้อยทีมละ ๑ ครั้ง ระยะเวลาครั้งละ ๓๐ - ๖๐ นาที

(๒) ทีมผู้สมัครจะต้องจัดส่งประเด็นหรือข้อซักถามที่ ประสงค์ขอรับคำปรึกษาล่วงหน้าไม่น้อยกว่า ๕ วันทำการก่อนวันนัดหมาย ผ่านช่องทางที่ผู้จัดกำหนด

(๓) ผู้บริหารของสำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ (Mentor) จะให้คำแนะนำเพื่อการปรับปรุงพัฒนาผลงานเท่านั้น โดยมีได้เป็นผู้ร่วมจัดทำผลงาน ทั้งนี้ ผลงานดังกล่าวต้องเป็นสิทธิและเป็นความรับผิดชอบของทีมผู้สมัครโดยตรง

๗.๒.๒ ช่วงการนำเสนอผลงานรอบตัดสิน (Final Pitching)

ทีมที่ผ่านเข้ารอบสุดท้ายต้องนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการตัดสินผลงานในกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) ตามรายละเอียดดังนี้

(๑) นำเสนอรายละเอียดผลงานต่อคณะกรรมการตัดสินผลงานกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) โดยใช้สื่อประกอบการบรรยายในรูปแบบ Presentation Slide ทีมละ ๗ นาที และการตอบข้อซักถาม (Q&A) จากคณะกรรมการตัดสินผลงานกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) ทีมละ ๕ นาที (รวมไม่เกิน ๑๒ นาทีต่อทีม)

(๒) จัดส่งเอกสารข้อเสนอแนวคิด (Idea Paper) ฉบับสมบูรณ์ ความยาวไม่เกิน ๑๐ หน้ากระดาษ A๔ ล่วงหน้าไม่น้อยกว่า ๕ วันทำการก่อนวันตัดสินผลการประกวด พร้อมทั้ง Presentation Slide ฉบับสมบูรณ์

(๓) กรณีทีม...

(๓) กรณีที่ทีมผู้สมัครไม่เข้าร่วมนำเสนอผลงานตามวันและเวลาที่กำหนดให้ถือว่า
สละสิทธิ์ในการแข่งขันทุกกรณี

๘. ปฏิทินการแข่งขัน

กิจกรรม/รายละเอียด	ช่วงเวลา
๑. ประชาสัมพันธ์กิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack)	มิถุนายน – มิถุนายน ๒๕๖๙
๒. กิจกรรมปฐมนิเทศและอบรมเชิงปฏิบัติการ (One-Day Workshop) (ในรูปแบบ On-site และ Online)	มิถุนายน ๒๕๖๙
๓. เปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมการแข่งขันกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) และจัดส่งผลงานข้อเสนอแนวคิดนวัตกรรม รอบที่ ๑ (รอบคัดเลือก)	มิถุนายน – กรกฎาคม ๒๕๖๙
๔. ประชุมคณะทำงานพิจารณากลั่นกรองผลงานกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) เพื่อพิจารณาคัดเลือกผลงาน	กรกฎาคม ๒๕๖๙
๕. ประกาศรายชื่อทีมผู้ผ่านเข้ารอบการแข่งขัน รอบที่ ๒ (รอบตัดสิน)	กรกฎาคม ๒๕๖๙
๖. กิจกรรมพัฒนาทักษะการสร้างสรรค์นวัตกรรมด้วยเทคโนโลยี ปัญญาประดิษฐ์ (AI Master Class) (ในรูปแบบ Online)	กรกฎาคม ๒๕๖๙
๗. กิจกรรมพัฒนาแนวคิดนวัตกรรมภายใต้การให้คำปรึกษาโดยผู้บริหาร ของสำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ (Mentoring Guide) (สำหรับทีมผู้ผ่านเข้ารอบตัดสิน)	กรกฎาคม - สิงหาคม ๒๕๖๙
๘. นำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการตัดสินผลงานกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) (Final Pitching)	สิงหาคม ๒๕๖๙
๙. ประกาศผลการตัดสินการแข่งขันกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack)	กันยายน ๒๕๖๙
๑๐. พิธีมอบรางวัลเชิดชูเกียรติ	กันยายน ๒๕๖๙

หมายเหตุ ผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ปรับเปลี่ยนกำหนดการ/รูปแบบ On-site/Online ตามความเหมาะสม โดยจะแจ้ง
ให้ทราบล่วงหน้า

๙. ช่องทางการรับสมัครและการส่งผลงาน

๙.๑ รอบที่ ๑ รอบคัดเลือก

จัดส่งแบบเสนอผลงานให้สำนักพัฒนาระบบบริหารทราบ ผ่านทาง Google Form
โดยกำหนดส่งผลงานเข้าประกวด ภายในวันที่ ๑ กรกฎาคม ๒๕๖๙ เวลา ๑๖.๓๐ น.

๙.๒ รอบที่ ๒ รอบตัดสิน

จัดส่งแบบเสนอผลงานให้สำนักพัฒนาระบบบริหารทราบ ผ่านทาง Google Form
โดยกำหนดส่งผลงานเข้าประกวด ภายในวันที่ ๒๔ สิงหาคม ๒๕๖๙ เวลา ๑๖.๓๐ น.

๑๐. การพิจารณาตัดสินผลงาน

๑๐.๑ รอบที่ ๑ รอบคัดเลือก

การพิจารณาตัดสินผลงานจะดำเนินการผ่านคณะทำงานพิจารณากลั่นกรองผลงานกิจกรรมปลูกไอดีคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) โดยพิจารณาผลงานตามหลักเกณฑ์ที่สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์กำหนดตามข้อ ๑๑ ทั้งนี้ ผลการพิจารณาจากคณะทำงานพิจารณากลั่นกรองผลงานกิจกรรมปลูกไอดีคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) ถือเป็นที่สุด

๑๐.๒ รอบที่ ๒ รอบตัดสิน

การพิจารณาตัดสินผลงานจะดำเนินการผ่านคณะกรรมการตัดสินผลงานกิจกรรมปลูกไอดีคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) โดยพิจารณาตัดสินผลงานตามหลักเกณฑ์ที่สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์กำหนดตามข้อ ๑๑ ทั้งนี้ ผลการตัดสินจากคณะกรรมการตัดสินผลงานกิจกรรมปลูกไอดีคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) ถือเป็นที่สุด ผลงานที่ได้รับรางวัลจะต้องเป็นผลงานที่ได้รับคะแนนจากคณะกรรมการตัดสินผลงานกิจกรรมปลูกไอดีคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) มากที่สุดและรองลงมาตามลำดับ (๒ อันดับแรก)

๑๑. หลักเกณฑ์การคัดเลือกและพิจารณาผลงาน

๑๑.๑ หลักเกณฑ์การคัดเลือก (รอบคัดเลือก)

เกณฑ์การพิจารณา	สัดส่วนคะแนน
๑. ความตรงประเด็น (Problem-Solution Fit) วิเคราะห์สาเหตุปัญหา/Pain Point ที่ค้นพบได้ชัดเจน และตอบโจทย์ Future-Ready OPSMOAC	๒๕
๒. ความสร้างสรรค์ (Creativity) แนวคิดมีความโดดเด่นของการใช้ความคิดสร้างสรรค์ในการยกระดับของผลงาน	๓๐
๓. นวัตกรรม (Innovation) มีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีหรือแนวคิดใหม่ที่เหมาะสมกับบริบทของ สป.กษ.	๒๕
๔. ความเป็นไปได้จริงและการขยายผล (Feasibility/Implementation) แผนดำเนินการที่ชัดเจน มีการนำทรัพยากรมาประยุกต์ใช้อย่างสมเหตุสมผลและสามารถขยายผลลงสู่การปฏิบัติได้	๒๐
รวมคะแนน	๑๐๐

๑๑.๒ หลักเกณฑ์การคัดเลือก (รอบตัดสิน)

เกณฑ์การพิจารณา	สัดส่วนคะแนน
๑. ความตรงประเด็น (Problem-Solution Fit) วิเคราะห์สาเหตุปัญหา/Pain Point ที่ค้นพบได้ชัดเจน และตอบโจทย์ Future-Ready OPSMOAC	๒๐
๒. ความสร้างสรรค์ (Creativity) แนวคิดมีความโดดเด่นของการใช้ความคิดสร้างสรรค์ในการยกระดับของผลงาน	๒๐
๓. นวัตกรรม (Innovation) มีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีหรือแนวคิดใหม่ที่เหมาะสมกับบริบทของ สป.กษ.	๒๐

เกณฑ์การพิจารณา	สัดส่วนคะแนน
๔. ความเป็นไปได้จริงและการขยายผล (Feasibility/Implementation) มีกรอบแนวคิดที่สามารถนำไปแก้ไขปัญหาและพัฒนาองค์กรเพื่อยกระดับองค์กรที่มุ่งสู่องค์กรที่มีสมรรถนะสูงได้	๒๐
๕. ความน่าสนใจของการนำเสนอแนวคิด (Pitching/Presentation) - มีทักษะการถ่ายทอดเนื้อหาที่ดึงดูดใจ มีความกระชับ ชัดเจน และลำดับเรื่องราวได้อย่างเป็นระบบ - ความสามารถในการตอบข้อซักถามได้อย่างตรงประเด็น โดยมีข้อมูลหรือเหตุผลรองรับอย่างสมเหตุสมผล	๒๐
รวมคะแนน	๑๐๐

๑๒. รางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน

ผู้ชนะการแข่งขันกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) จะได้รับเงินรางวัล รวมจำนวนเงิน ๑๐,๐๐๐ บาท (หนึ่งหมื่นบาทถ้วน) พร้อมเกียรติบัตรประกาศเกียรติคุณจากปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ โดยแบ่งรางวัลเป็น ๓ รางวัล ประกอบด้วย

- รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล ได้รับเงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ ๑ จำนวน ๑ รางวัล ได้รับเงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ ๒ จำนวน ๑ รางวัล ได้รับเงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

๑๓. ลิขสิทธิ์ การอ้างอิง และการนำผลงานไปใช้

๑๓.๑ ผู้สมัครรับรองว่าผลงานที่ส่งเข้าประกวดเป็นผลงานอันเป็นต้นฉบับและต้องไม่กระทำการใด ๆ อันเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์ สิทธิบัตร เครื่องหมายการค้า หรือสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาของบุคคลอื่น

๑๓.๒ ในกรณีที่มีการนำข้อมูล รูปภาพ หรือเครื่องมือของบุคคลที่สามมาใช้ประกอบการดำเนินงาน ผู้สมัครต้องระบุแหล่งที่มาและอ้างอิงสิทธิ์ให้ถูกต้องตามกฎหมายและหลักวิชาการ

๑๓.๓ ผู้จัดกิจกรรมสงวนสิทธิ์ในการเผยแพร่ชื่อทีม ชื่อผลงาน บทสรุปผู้บริหาร รวมถึงสื่อประชาสัมพันธ์ที่เกี่ยวข้อง เพื่อประโยชน์ในการประชาสัมพันธ์กิจกรรม โดยผู้จัดกิจกรรมจะระบุชื่อเจ้าของผลงานเพื่อเป็นการให้เกียรติทุกครั้ง

๑๓.๔ ในกรณีที่สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ หรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้องมีความประสงค์จะนำผลงานไปต่อยอดหรือนำไปใช้ดำเนินการจริง จะดำเนินการตามระเบียบและขั้นตอนของทางราชการ โดยทีมผู้จัดทำผลงานอาจได้รับการติดต่อเพื่อเข้าร่วมให้ข้อมูลเพิ่มเติม หรือมีส่วนร่วมในการพัฒนาผลงานในขั้นตอนต่อไป

๑๓.๕ ห้ามมิให้ระบุข้อมูลที่สามารถระบุตัวบุคคลได้หรือข้อมูลอันเป็นความลับของทางราชการในเอกสาร สื่อวีดิทัศน์ หรือเอกสารนำเสนอผลงาน เว้นแต่จะได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรและต้องดำเนินการปกปิดตัวตนให้เรียบร้อยก่อนส่งมอบ

๑๓.๖ ผลงานทุกชิ้นที่ส่งเข้าประกวดถือเป็นทรัพย์สินทางปัญญาของทีมผู้สมัคร
ทั้งนี้ สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์มีสิทธิ์ในการนำผลงานไปเผยแพร่และอ้างอิงได้ โดยไม่ต้อง
มีค่าตอบแทนเพิ่มเติม

๑๔. การประกาศผลผู้ชนะการแข่งขัน

สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์จะดำเนินการประกาศผลผู้ชนะการแข่งขัน
กิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack) ผ่านทางเว็บไซต์ของหน่วยงาน www.opsmoac.go.th
โดยกำหนดการประกาศผลการตัดสินจะแจ้งให้ทราบต่อไป

๑๕. พิธีมอบรางวัล

พิธีการมอบรางวัลผู้ชนะการแข่งขันกิจกรรมปลูกไอเดียคน สป.กษ. (OPSMOAC Idea Hack)
สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์จะแจ้งแนวทางการดำเนินงานและกำหนดการดังกล่าว ให้ทุกหน่วยงาน
ทราบต่อไป

ประกาศ ณ วันที่ ๙ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๔


(นายวิณะโรจน์ ทรัพย์ส่งสุข)
ปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์